
PROTECTIA MUNCII

**A. NORME GENERALE DE TEHNICA
SECURITATII MUNCII**

**B. SANATATE SI SECURITATEA IN
MUNCA**

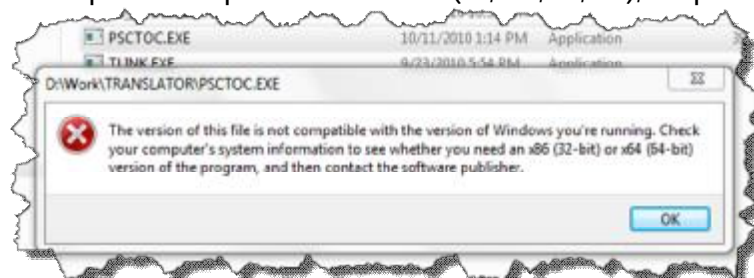
C. SITUATII DE URGENTA

BIBLIOGRAFIE

<http://www.usv.ro/sipp/>

Rularea vechilor aplicatii DOS in Windows 7 (x86, x64)

In momentul in care dorim sa lansam in Windows¹ 7, o aplicatie/executabil pentru MS-DOS², aplicatie ce functioneaza pe celelalte platforme Windows (98, ME, XP, etc), va aparea mesajul:



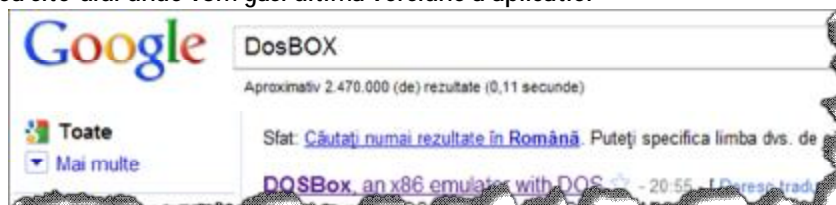
In acest mod suntem atentionati ca aplicatia in cauza nu poate fi rulata pe aceasta platforma Windows. Rezolvarea consta in rularea aplicatiei intr-o masina virtuala (Oracle VM VirtualBox³) sau pe un emulator de MS-DOS (DosBOX⁴, etc).

DOSBOX

In continuare este prezentata o solutie pentru rularea aplicatiei PSEUDOCOD in masina virtuala DosBox.

Etapa I. Instalarea aplicatiei DosBox

Identificarea site-ului unde vom gasi ultima versiune a aplicatiei



¹ Windows - http://ro.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows

² DOS - <http://en.wikipedia.org/wiki/MS-DOS>

³ Oracle VM VirtualBox - <http://www.virtualbox.org/>

⁴ DosBOX - <http://www.dosbox.com/>



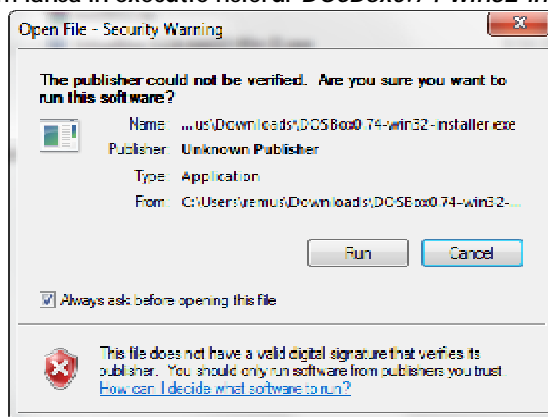
Se va alege pentru ultima versiune aplicatie (ver. 0.74) platforma (sistemul de operare) pe care urmeaza a fi instalata. In cazul nostru vom alege Windows.



Vom fi redirectionati catre serverele de pe sourceforge.net⁵, astfel:

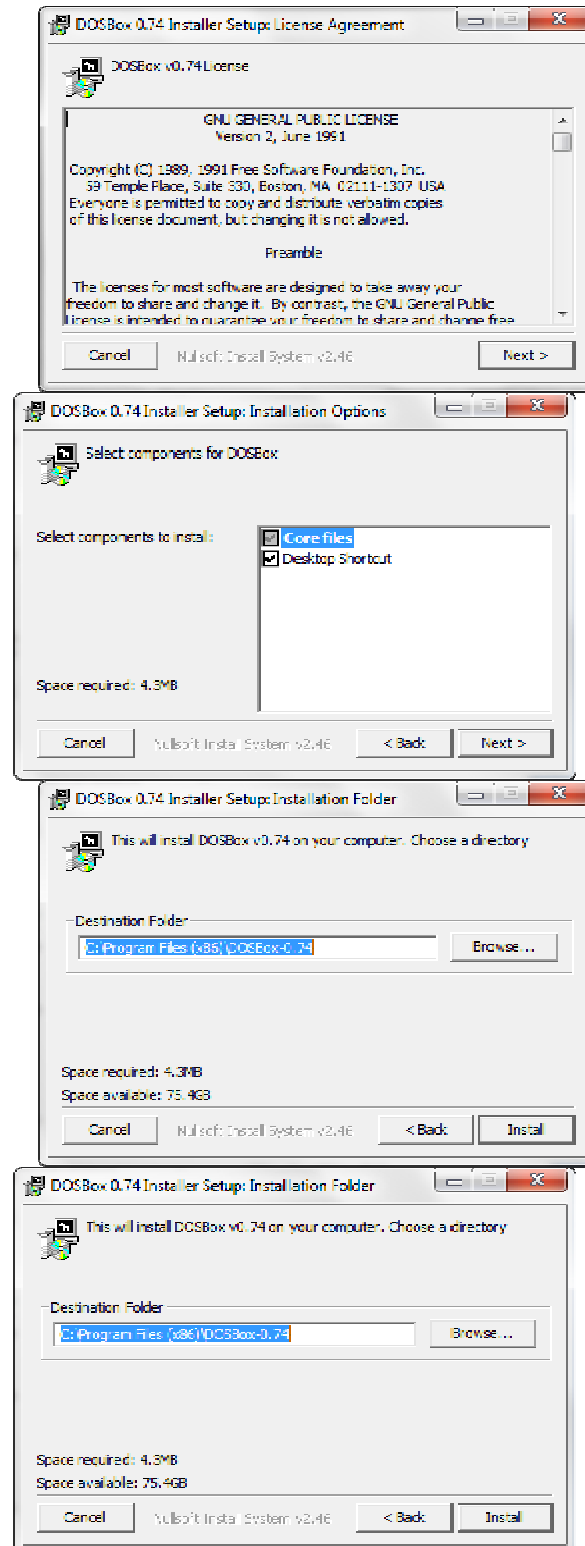


La finalul descarcarii vom lansa in executie fisierul *DOSBox0.74-win32-installer.exe*.

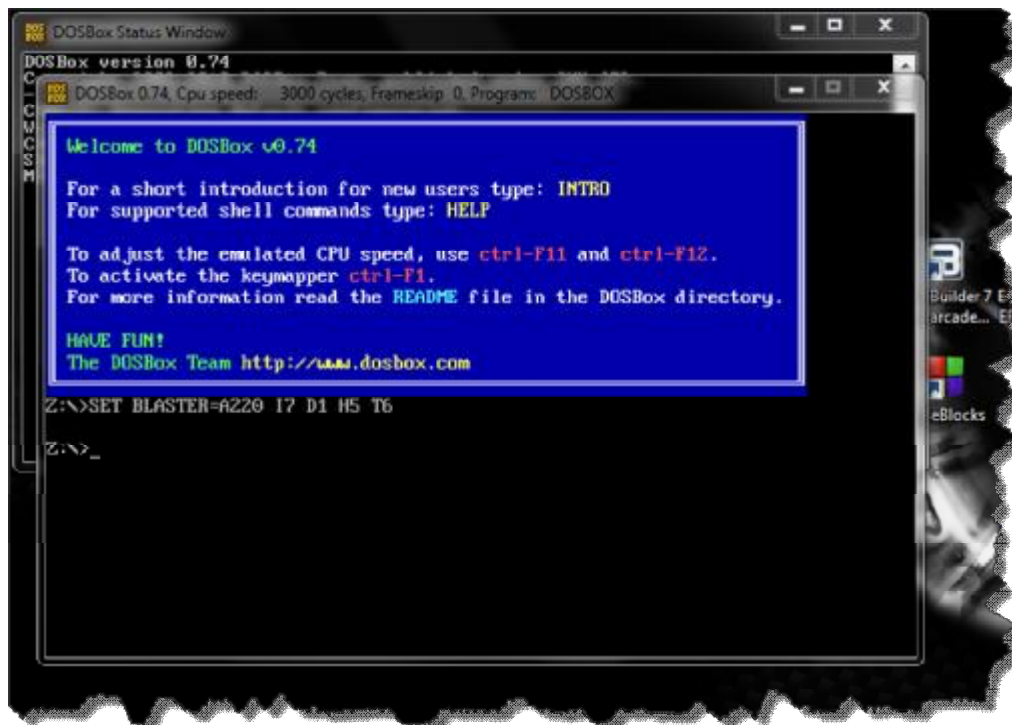


pasii ce trebuie urmati fiind:

⁵ <http://sourceforge.net>



In acest moment aplicatia DosBox este instalata iar in urma lansarii in executiei va aparea urmatoarea fereastra, parasirea facandu-se cu comanda EXIT:



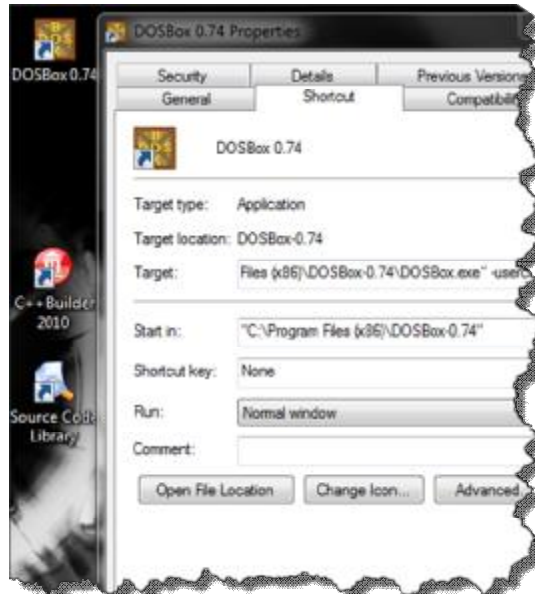
Din acest moment va trebui sa realizam configurari pentru DosBox in scopul definirii directorul asociat disk-ului propriu C, urmand copierea aplicatiei DOS (pseudocod) ce va urma executata in acest emulator.

Etapa II. CONFIGURAREA aplicatiei DosBox

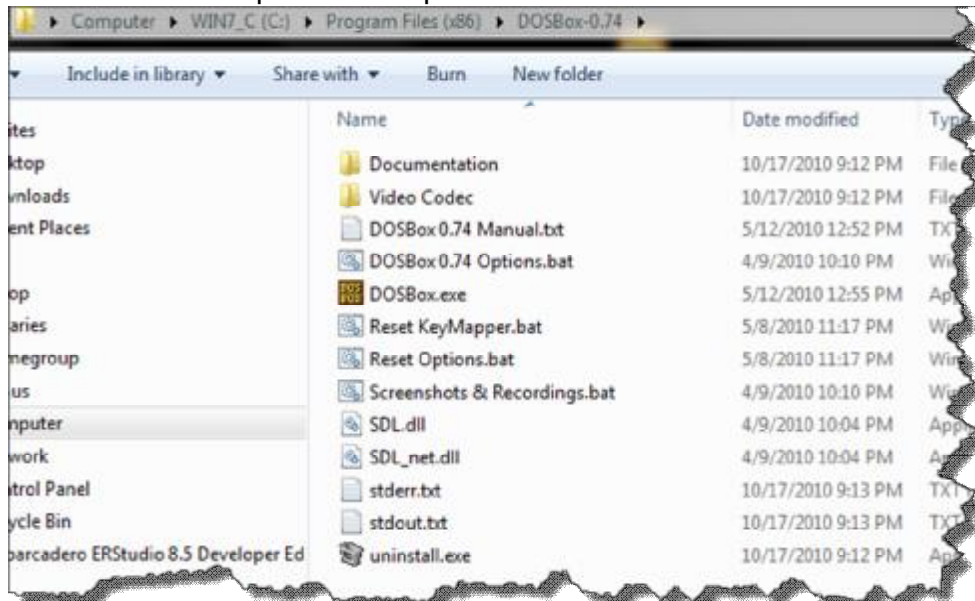
Aplicatia DosBox are nevoie de un director unde va monta discul C propriu. In cazul nostru am stabilit ca director asociat directorul *D:\Share\DOS*.

Pentru configurari vom crea un fisier denumit "*dosbox.conf*", in directorul radacina al aplicatiei *DosBox*.

Pentru identificarea directorului radacina vom face click-dreapta pe iconul aplicatiei DosBox, iar din meniul desfasurat alegem "*Properties*".



In ferestra deschisa vom apsa butonul "Open File Location".



In acest director vom crea fisierul "dosbox.conf", avand urmatorul continut:

```
modem=true
comport=2
listenport=23

[autoexec]
mount C D:\SHARE\DOS
PATH=C:\BORLANDC\BIN;C:\PSCOD
c:
cd work
```

Secțiunea “[autoexec]” este cea mai importantă pentru noi, iar liniile din această secțiune vor fi explicate în continuare:

1. `mount C D:\SHARE\DOS`

Prin această comandă se “montează” directorul Windows “D:\SHARE\DOS” ca fiind discul C pentru DosBox. În acest director va trebui să copiem orice dorim noi să fie vizibil în DosBox, în cazul nostru aplicația PSEUDOCOD.

2. `PATH=C:\BORLANDC\BIN;C:\PSCOD`

Variabila de mediu PATH indică căile de căutare pentru DOS atunci când se introduce în prompter o comandă sau numele unui executabil. Pentru pseudocod va trebui să dam calea către directorul PSCOD, unde se află executabilul PSCOD.EXE.

Deoarece Pseudocodul utilizează și compilatorul de C, va trebui să copiem și directorul cu BorlandC++ 3.1, în același director D:\SHARE\DOS, în cazul nostru subdirectorul BORLANDC. Compilatorul de C se află în subdirectorul BIN din BORLANDC, motiv pentru care în variabila PATH apare și C:\BORLANDC\BIN.

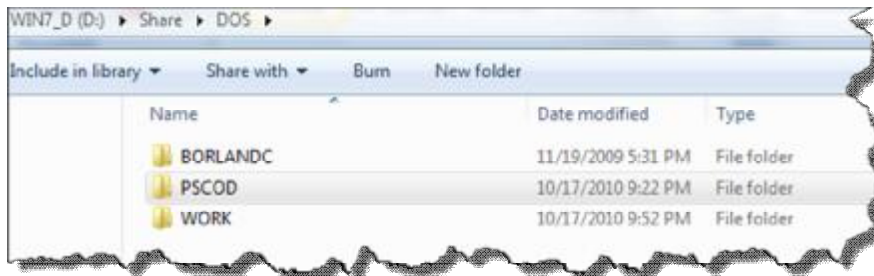
3. `c:`

Se schimbă discul curent pe C, deoarece în mod implicit, după pornirea DosBox, ne aflăm pe Z.

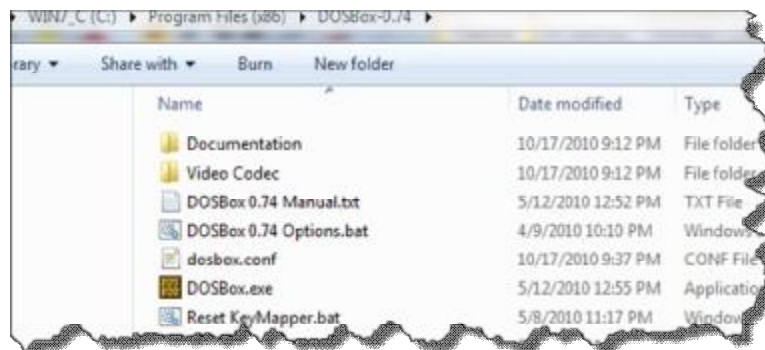
4. `cd work`

Se schimbă directorul curent în directorul Work, un director de lucru special creat.

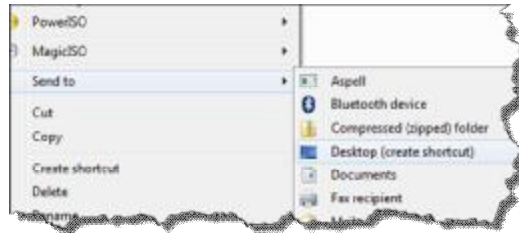
În acest moment directorul D:\Share\DOS, unde este montat disk-ul C din emulatorul DosBox, arată astfel:



În directorul rădăcină pentru aplicația DosBox vom găsi în acest moment fișierul nou creat, `dosbox.conf`:



În momentul lansării, după recrearea iconitei pe desktop,



obtinem:

```

DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip: 0, Program: DOSBOX
Welcome to DOSBox v0.74
For a short introduction for new users type: INTRO
For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>mount C D:\SHARENDOS
Drive C is mounted as local directory D:\SHARENDOS\

Z:\>PATH=C:\BORLANDC\BIN;C:\PSCOD

Z:\>e:

C:\>cd work

C:\>WORK>
```

pentru lansarea in executie a aplicatiei PSEUDOCOD lansam comanda PSCOD, astfel:

```

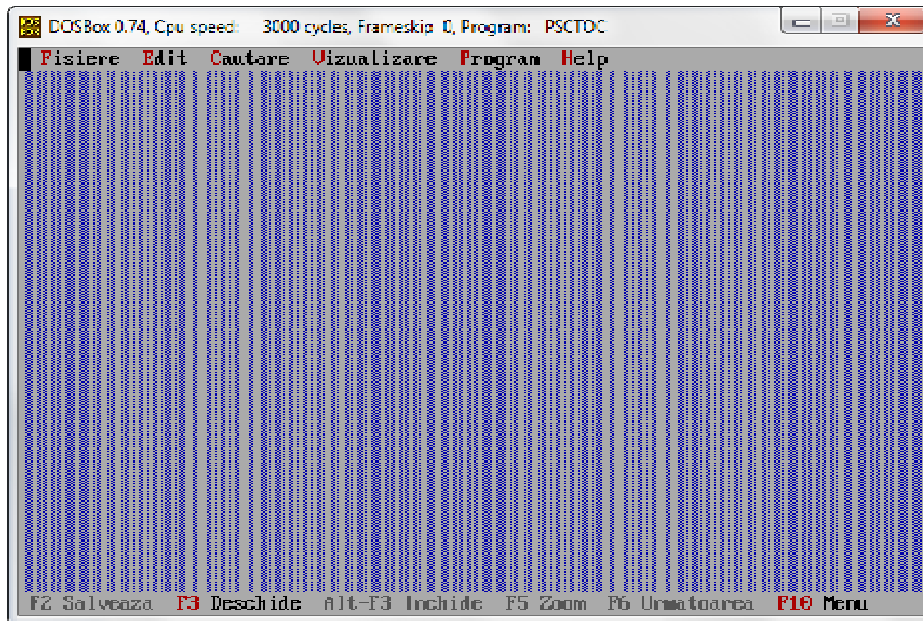
Z:\>PATH=C:\BORLANDC\BIN;C:\PSCOD

Z:\>e:

C:\>cd work

C:\>WORK>PSCOD
```

obtinand urmatoarea efect:



Din acest moment respectati instructiunile de operarea cu mediul IDE pentru Limbajul PSEUDOCOD, astfel.

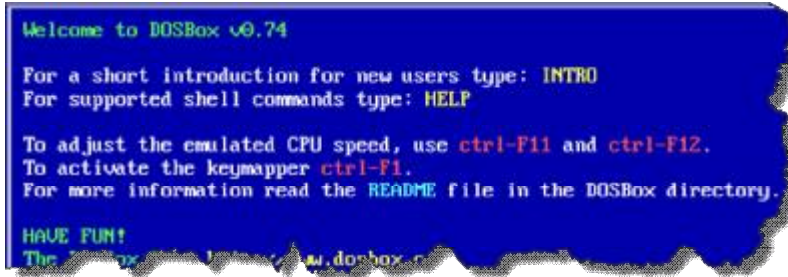
1. Se copie folderul TRANSLATOR in locatia dorita.
2. Calea catre compilatorul de C se afla in fisierul proiect.ini. de exemplu: C:\BORLANDC\BIN
3. In cazul crearii unei scurtaturi: click dreapta pe
 - a. Shortcut to PSCTOC.EXE -> Proprieties ->Program
 - b. In campul Working se alege directorul de lucru implicit. de exemplu: C:\work

Daca instalarea s-a realizat cu succes atunci primul program pseudocod va arata astfel:



Daca aveti curiozitatea sa lansati programul (*Traducere, Compilare, Executie*), utilizand combinatia de taste *Ctrl+F9*, veti observa ca se inchide automat fereastra cu DosBox. Motivul consta in faptul ca aceasta combinatie de taste este mapata pentru DosBox.

Demaparea tastei *CTRL+F9*, ca si pentru cazul oricarei alte taste, se face astfel:



Din meniul initial observam, in fereastra logo, faptul ca ne este indicata combinatia CTRL+F1 pentru maparea tastelor.



In urmatoarul fisier help aveti instructiunile pentru maparea/demaparea oricarei taste in emulatorul DosBox:

<http://www.dosbox.com/DOSBoxManual.html#KeyMapper>

SUCCESS!