

Șiruri de caractere

1. Scrieți un program care să citească un șir de caractere și apoi să afișeze la rând nou câte un subșir care se obține din precedentul prin îndepărtarea primei litere.
2. Scrieți un program care să determine dacă un cuvânt dat se găsește într-o propoziție dată. Cuvântul și propoziția vor fi citite de la tastatură.
3. Să se determine dacă un șir de caractere reprezentând o propoziție este negativă sau afirmativă. Veți considera că o propoziție este negativă dacă în conținutul ei apare cuvântul "nu" sau șirul "n-" de un număr impar de ori.
4. Scrieți un program care citește n șiruri de caractere și calculează suma lungimilor acestor șiruri. Nu se va folosi memorie decât pentru un singur șir.
5. Scrieți un program care citește mai multe șiruri de caractere terminate prin <CR> și afișează șirul de lungime maximă.
6. Fie un șir cu maxim 30 de caractere. Scrieți un program care afișează și prelucrează următorul meniu:
 - C.Citire
 - A.Afisare
 - N.Numar de vocale si numar de consoane
 - E.Eliminare vocale din sir
 - M.Transformare litere mici in litere mari
 - V.Verificare daca sirul este alcatuit exclusiv din caractere nenumerice
 - D.Adaugare(concatenare) alt sir (dat de la tastatura)
 - S.Afisare subsir de lungime maxima format din majuscule
 - I.Iesire
7. Scrieți un program care citește un șir de caractere reprezentând un număr în baza 2 și afișează valoarea acestuia în baza 10.
8. Se citește o frază. Se cere să se afișeze numărul cuvintelor, cel mai lung și cel mai scurt cuvânt.