

## Laborator 8

### 1.Șiruri de caractere

1. Scrieți un program care citește un șir de caractere și îl afișează cu virgulă după fiecare caracter.
2. Scrieți un program care citește un șir de caractere și îl afișează inversat.
3. Scrieți un program care citește un șir de caractere și afișează numărul de spații din acest șir.

### 2.Aplicații de tip meniu

Fie un șir cu maxim 30 de caractere. Scrieți un program care afișează și prelucrează următorul meniu:

- 1.Citire
- 2.Afisare
- 3.Afisare cifre
- 4.Nr de litere
- 5.Sum cifrelor
- 6.Este palindrom?
- 7.Iesire